



Situación	Advertencia	1 G	2 G / P.G.	Descalific.	0 / 1 / 2 / 4 puntos	Regla	Páginas	Observación
Falta grave de conducta. Ver reglas locales.	x	x	x	x		1.2a	26/27	Depende. A criterio del comité.
No aplicarse una penalización.						1.3b(1)	29	
Acuerdo entre jugadores para ignorar deliberadamente una regla o una penalización.						1.3b(1)	29	
Infracción de varias reglas.	x	x				1.3c(4)	33/34	Depende si se consideran actos relacionados.
Match Play. Declarar un handicap demasiado alto ( que afecte al número de golpes ).			x			3.2c(1)	46	Incluso antes de empezar si el contrario ejecuta un golpe.
Match Play. Informar de número de golpes incorrecto al contrario.			x			3.2d(1)	47/48	
Match Play. No comunicar una penalización al contrario.			x			3.2d(2)	50	
Match Play. Informar deliberadamente a cerca de un resultado incorrecto.			x			3.2d(3)/1	51	Falta grave de conducta. 1.2a
Certificar deliberadamente el resultado. Marcador.			x			3.3b(1)/1	53	Falta grave de conducta. 1.2a
Certificar erróneamente el resultado. Propio jugador.			x			3.3b(2)	54/55	
Tarjeta de resultados con golpes incorrectos ( excepto no incluir una penalización que desconcia ).			x			3.3b(3)	57	Para la exclusión, la penalización no puede ser descalificación.
Tarjeta de resultados sin incluir el handicap correcto.			x			3.3b(4)	58	Sólo si afecta al número de golpes.
No embocar.			x			3.3c	61	
No embocar. No corregir el error. Stableford.					x / . / . / .	3.3c / 21.1c(2)	321	
No embocar. No corregir el error. Resultado Máximo.						21.2c	323	Se asigna el resultado máximo.
No embocar. No corregir el error. Par / Bogey.						21.3c(2)	325/326	Pérdida del hoyo.
Palos. Ejecutar un golpe con un palo no conforme.			x			4.1a	65	
Palos. Límite de 14 palos. Compartir, añadir o sustituir incorrectamente.			x			4.1b	69	2 golpes por hoyo. Máximo 4. En Match Play deducción de 1 ó 2 hoyos.
Palos. Límite de 14 palos. Compartir, añadir o sustituir incorrectamente. Stableford.					. / . / x / x	4.1b / 21.1c(1) Excepción 1	320	2 puntos por hoyo. Máximo 4. En Match Play deducción de 1 ó 2 hoyos.
Palos. Límite de 14 palos. Compartir, añadir o sustituir incorrectamente. Par / Bogey.						21.3c(1) Excepción 1	326	1 hoyo ó 2 hoyos en vez de golpes.
Palos. Ejecutar un golpe con un palo declarado fuera de juego.			x			4.1c(1)	70	
Bola. Ejecutar un golpe con bola no conforme.			x			4.2a	72/73	
Bola. Seguir jugando con una bola rota.			x			4.2b / 14.7a	73	Se incurre en penalización al jugar desde lugar equivocado. 14.7a.
Bola. Sustituir una bola no cortada / agrietada y/o no reponerla adecuadamente.			x			4.2c / 6.3b / 14.7a	73/74	2 golpes si se juega bola sustituida o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Bola. Ejecutar un golpe con bola incorrectamente sustituida.			x			4.2c	73/74	
Equipamiento no permitido.			x			4.3	79	Segunda infracción. Descalificación.
Practicar antes de una vuelta o entre vueltas.			x			5.2b	85	Sólo en Stroke Play. Descalificación si se incurre en una segunda infracción.
Comienzo de una vuelta. No estar presente.			x			5.3a	85	2 golpes solamente, si se cumple alguna de las excepciones.
Comienzo de una vuelta. No estar presente. Stableford.					. / . / x / .	5.3a / 21.1c(1) Excepción 2	326	Se deducen dos puntos de la suma de puntuación final.
Comienzo de una vuelta. No estar presente. Par / Bogey.						21.3c(1) Excepción 2	326	Se deduce un hoyo del resultado final.
Jugar en un grupo ( Stroke Play ) o con un contrario ( Match Play ) no asignado por el comité.			x			5.4	88	
Practicar durante una vuelta o mientras el juego está suspendido o interrumpido.			x			5.5	91	Descalificación si se incurre en una segunda infracción.
Demora irrazonable.	x	x	x			5.6a	91	Depende de la reiteración.
Demora irrazonable. Stableford.					. / x / x / .	5.6a / 21.1c(1) Excepción 3	321	Depende de la reiteración.
Demora irrazonable. Par / Bogey.	x					21.3c(1) Excepción 3	326	Pérdida de un hoyo para la reiteración.
Interrumpir el juego sin causa justificada.			x			5.7a	94/95	
Interrupción normal del juego. Match Play. El contrario no lo interrumpe.			x			5.7b	97	
Interrumpir el juego. No hacerlo cuando el comité lo precisa.			x			5.7b	97	
Reanudación del juego. No hacerlo cuando el comité lo precisa.			x			5.7c	98	
Bola / Marcador. No " reponer " si se ha movido mientras el juego estuvo interrumpido.			x			5.7d(2) / 14.7a	100	2 golpes si se juega desde lugar equivocado.
Área de salida. Comienzo. Jugar desde fuera de los límites reglamentarios.			x			6.1b(2)	102	Descalificación si no se corrige el error.
Área de salida. Comienzo. Jugar desde fuera sin corregir el error. Stableford.					x / . / . / .	6.1b(2) / 21.1c(2)	321	
Área de salida. Comienzo. Jugar desde fuera sin corregir el error. Resultado máximo.						21.2c	323	Se asigna el resultado máximo.
Área de salida. Comienzo. Jugar desde fuera sin corregir el error. Par / Bogey.						21.3c(2)	326	Pérdida de hoyo.
Área de salida. Comienzo. Jugar una bola no acomodada correctamente.			x			6.2b(2)	104	Descalificación si se incurre en una segunda infracción no relacionada con la primera.
Área de salida. Comienzo. Mejorar las condiciones que afectan al golpe.			x			6.2b(3) / 8.1a	104/105	
Área de salida. Mover las marcas.			x			6.2b(4) / 8.1a(1)	105	
Área de salida. Bola en juego. No cumplir las restricciones.			x			6.2b(6) / 14.7a	106	Acomodar de manera incorrecta o jugar desde lugar equivocado.
Bola sustituida incorrectamente.			x			6.3b(3)	109	
Bola equivocada. Jugarla.			x			6.3c(1)	109	Descalificación si no se corrige el error.
Bola equivocada. Jugarla sin corregir el error. Stableford.					x / . / . / .	6.3c(1) / 21.1c(2)	321	
Bola equivocada. Jugarla sin corregir el error. Resultado máximo.						21.2c	323	Se asigna el resultado máximo.
Bola equivocada. Jugarla sin corregir el error. Par / Bogey.						21.3c(2)	326	Pérdida del hoyo.
Acuerdo entre jugadores para jugar fuera de turno o obtener así una ventana.			x			6.4b(1)	113	
Busqueda de la bola en arena. Jugar sin recrear el lie.			x			7.1b	119	
Búsqueda de la bola. Levantar sin marcar y/o limpiar mas de lo necesario para identificarla.	x					7.3	120/121	2 golpes si se juega bola sustituida o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Búsqueda de la bola. Moverla accidentalmente y no reponerla según se requiere en la regla.			x			7.4	121	
Mejorar las condiciones que afectan al golpe.			x			8.1a	124	
Restaurar las condiciones empeoradas que afectan al golpe. Jugar la bola al hacerlo incorrectamente.			x			8.1d	136	2 golpes si se juega bola sustituida o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Mejorar las condiciones físicas de la zona donde puede ir a parar la bola del propio jugador.			x			8.2	138	
Mejorar las condiciones físicas de la zona donde puede ir a parar la bola de otro jugador.			x			8.3	139	
Bola movida ( sin especificar el motivo ). Sustituirla y/o no reponerla.			x			9.1	141/142	2 golpes si se juega bola sustituida o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Bola movida por causas naturales y no repuesta.			x			9.3	145	2 golpes si se juega bola sustituida o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Bola movida por el propio jugador.			x			9.4	147/148	2 golpes si se juega bola sustituida o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Bola movida por el contrario ( Match Play ).	x					9.5	152/153	2 golpes si se juega bola sustituida o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Bola movida por una influencia externa. No reponerla y/o sustituir.			x			9.6 / 6.3b / 14.7a	153	2 golpes si se juega bola sustituida o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Marcador. Levantado/movido por el propio el jugador ( sin reponer la bola ) o por un contrario.	x					9.7	155	2 golpes si se juega bola sustituida o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Golpear adecuadamente la bola. Incumplimiento de los requerimientos precisos			x			10.1	161	
Anclar el palo contra el cuerpo.			x			10.1b	158	
Golpear la bola a horcajadas.			x			10.1c	160/161	
Golpear la bola en movimiento.			x			10.1d	161	Excepto moviéndose en el agua.
Consejo.			x			10.2a	162/167	
Ayudas. Indicar la línea de juego indebidamente.			x			10.2b(1)(2)	163/167	
Ayudas. Colocar objetos para tomar stand.			x			10.2b(3)	163/167	
Ayudas. Restricciones del caddie al colocarse detrás del jugador.			x			10.2b(4)	164/167	
Caddies. Sólo un caddy / Compartir un caddy. Acciones no permitidas.			x			10.3a	168	2 golpes por hoyo ( Stroke Play ) / penalización general ( Match Play ). Si es entre dos hoyos, se aplica a siguiente.
Bola en movimiento, jugada desde green, golpea a otra bola en green. Stroke Play.			x			11.1a	171	
Bola en movimiento que golpea a una persona o influencia externa. No jugarla desde donde quedó en reposo inclumpliendo la 11.1.			x			11.1b	171/172	2 golpes si se juega bola sustituida o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Detener / Desviar una bola en movimiento.			x			11.2b	175	2 golpes si se juega bola sustituida o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Mover objetos o alterar condiciones para afectar a una bola en movimiento.			x			11.3	177/178	



Situación	Advertencia	1 G	2 G / P.G.	Descalific.	0 / 1 / 2 / 4 puntos	Regla	Páginas	Observación
Bunker. Restricciones en tocar la arena.			x			12.2b	183	
Green. Mejoras no permitidas.			x			13.1c (1)(2) / 8.1a	187	
Green. Probar deliberadamente.			x			13.1e	190/191	
Green. No alivarse de green equivocado.			x			13.1f	192	2 golpes si se juega bola sustituita o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Asta de la bandera. Descentrala para obtener ventaja.			x			13.2a(1)	194	
Asta de la bandera. Quitarla (habiendo decidido dejarla) para influir donde la bola podría quedar en reposo. Propio jugador.			x			13.2a(3)	195	
Asta de la bandera. Quitarla (habiendo decidido dejarla) para influir donde la bola podría quedar en reposo. Otro jugador.			x			13.2a(4)	195	
Asta de la bandera. Bola detenida / desviada deliberadamente, con el propio asta o por la persona que la atiende.			x			13.2b(2) / 11.2	197/198	Se repite el golpe.
Asta de la bandera. Bola reposando contra ella. No embocada. Darla por embocada. Stroke Play.			x	x		13.2c	198/199	Descalificación sino se corrige el error.
Green. Bola que sobrepasa el borde del hoyo. Pasan mas de 10 segundos y cae.	x					13.3a	199	
Green. Levantar la bola en el borde del hoyo antes de los 10 segundos.		x	x			13.3b	200	Match Play. Sin penalización, pero se considera la bola embocada.
Marcador. Golpear la bola sin retirarlo.	x					14.1a	204	
Marcador. No marcar la bola o hacerlo incorrectamente.	x					14.1a	204	
Caddy levanta la bola sin autorización ( excepto en green ).	x					14.1b	205	
Limpjar la bola cuando no está permitido.	x					14.1c	206	
Reponer la bola por alguien que no estaba autorizado.		x	x			14.2b(1)	207	
Reponer. Jugar la bola mal repuesta ( pero en el punto requerido ).	x					14.2b(2)	207	
Reponer. Jugar la bola mal repuesta y no en el punto requerido.		x	x			14.2b(2)/1	208	2 golpes si se juega bola sustituita o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Dropar incorrectamente.	x	x				14.3b(3)	215	Según si la bola se jugó desde dentro o fuera del area de alivio precisa.
Dropar. Bola dropada correctamente es desviada o detenida deliberadamente.		x	x			14.3d	219	
Dropar. Incumplimiento de los requerimientos precisos de la regla referida.		x				14.3 / 14.7a	220	2 golpes si se juega desde lugar equivocado.
Dropar. Dropaje de prueba fuera del area de alivio.				x		14.4/2 / 1.2a	221	A criterio del comité.
Alivio por golpe y distancia. Error al acomodar, dropar o colocar.			x			14.6 / 14.7a	225	2 golpes si se juega desde lugar equivocado.
Jugar desde lugar equivocado siendo grave infracción.				x		14.7b(1)	227	
Jugar desde lugar equivocado. Jugar dos bolas y no informar.				x		14.7b(2)	227	
Jugar desde lugar equivocado. Jugar dos bolas desde lugar equivocado.				xx		14.7b(3)	228	4 golpes.
Jugar desde lugar equivocado. Jugar dos bolas desde lugar equivocado con grave infracción. Stableford.				x		14.7b(3)	228	
Jugar desde lugar equivocado. Jugar dos bolas desde lugar equivocado con grave infracción. Resultado máximo.					x / . / . / .	14.7b(3) / 21.1c(2)	228/321	
Jugar desde lugar equivocado. Jugar dos bolas desde lugar equivocado con grave infracción. Par / Bogey.						21.3c(2)	326	Se asigna el resultado máximo.
Alivio de impedimentos sueltos. Quitarlo en donde se ha de reponer la bola.	x					15.1a	232	Pérdida del hoyo.
Alivio de impedimentos sueltos. La bola se mueve al retirarlos. ( Excepto en green ).						15.1b	234	2 golpes si se juega bola sustituita o desde lugar equivocado. 6.3b / 14.7a
Alivio de obstrucción movable. Hacerlo incorrectamente ( no reponer, dropar o colocar según area del campo ).			x			15.2	237	
Alivio por bola / marcador de bola en green. Dos o mas jugadores se ponen de acuerdo para obtener ventaja.				x		15.3a	237/238	Descalificación si conocen la regla.
Alivio por bola que interfiere en cualquier lugar del campo. Si se levanta sin marcar o si se levanta sin haberlo requerido.	x					15.3b(2)	239	
Alivio por bola que interfiere en cualquier lugar del campo. Ejecutar un golpe sin esperar que se levante cuando se habia requerido.				x		15.3	240	
Alivio por bola que interfiere en cualquier lugar del campo. Negarse a levantar la bola cuando se le requiere.						15.3	240	
Alivio por condición anormal del campo en bunker. Línea hacia atrás fuera del bunker.	x					16.1c(2)	248	
Alivio por condición anormal del campo. Incumplimiento de los requerimientos precisos de la regla referida.		x	x			16.1 / 14.7a	252	2 golpes si se juega desde lugar equivocado.
Alivio por condición de animal peligroso. Incumplimiento de los requerimientos precisos de la regla referida.			x			16.2 / 14.7a	256	2 golpes si se juega desde lugar equivocado.
Alivio por bola empotrada. Incumplimiento de los requerimientos precisos de la regla referida.			x			16.3 / 14.7a	259	2 golpes si se juega desde lugar equivocado.
Alivio por impedimentos sueltos, obstrucciones movibles o condiciones anormales del campo. Levantar la bola y no aliviar.			x			16.4 / 14.7a	260	No aliviar cuando podría haberlo hecho s Se juega desde lugar equivocado.
Alivio en área de penalización. Incumplimiento de los requerimientos precisos de la regla referida.	x					17.1d	264	
Alivio en área de penalización. Incumplimiento de los requerimientos precisos de la regla referida.		x	x			17.1 / 14.7a	269	2 golpes si se juega desde lugar equivocado.
Alivio en área de penalización. La bola jugada desde el área de penalización vuelve al misma área.	x		x			17.2a(1) / 14.6	270	1 golpe si se juega desde ese área ( 14.6 ). 2 golpes si se juega fuera después de dropar en el mismo área o directamente desde fuera según 17.1d(2) - 17.1d(3) ó 17.2a(2)
Alivio en área de penalización. La bola jugada desde el área de penalización se va fuera de límites, se pierde o queda injugable.		x	x			17.2b / 14.6	273	1 golpe si se juega desde el área de penalización ( 14.6 ). 2 golpes si se juega desde fuera, tras dropar o directamente.
Fuera de límites. Alivio por golpe y distancia.	x					18.2b / 14.6	281	2 golpes si se juega desde lugar equivocado.
Bola provisional. Negarse a identificar una bola antes de gopear la bola provisional.				x		18.3c(2)/2	288	Puede considerarse falta grave de conducta según 1.2a
Bola provisional. Jugarla cuando la bola original es encontrada antes de los 3 minutos.				x		18.3c(2)/2	288	Es bola equivocada según 6.3c
Bola provisional. Incumplimiento de los requerimientos precisos de la regla referida.				x		18.3 / 14.7a	291	2 golpes si se juega desde lugar equivocado.
Alivio por bola injugable. Incumplimiento de los requerimientos precisos de la regla referida.				x		19.2 / 14.7a	294	2 golpes si se juega desde lugar equivocado.
Alivio por gola injugable en area general o en green.	x					19.2a/h/c	292/293/294	
Alivio por bola injugable en bunker.	x					19.3a	299	Dentro de bunker 1 golpe y fuera de bunker 2 golpes.
Alivio por bola injugable. Incumplimiento de los requerimientos precisos de la regla referida.				x		19.3 / 14.7a	299	2 golpes si se juega desde lugar equivocado.
Match Play. Jugar dos bolas cuando hay dudas sobre una regla.				x		20.1b(4)/1 / 6.3c(1)	306	Si el contrario no está de acuerdo con ese procedimiento.
Stroke Play. No informar de la penalización observada a otro jugador.				x		20.1c(2) / 1.2a	307	
Stroke Play. No informar al comité de jugar dos bolas al tener dudas sobre una regla.				x		20.1c(3)	307	
Stroke Play. Jugar dos bolas desde lugar equivocado cometiendo grave infracción.				x		20.1c(4)	311	
Competición cerrada. Match Play. Cuando se puede descalificar jugadores.				x		20.2e / 1.2a / 1.3b(1) / 3.3b(1)	314/315	Por falta grave de conducta o por ignorar deliberadamente las reglas.
Competición cerrada. Stroke Play. Cuando se puede descalificar jugadores.				x		20.2e / 1.2.a / 1.3b(1) / 3.3b(3) y (4)	315	Por falta grave de conducta, ignorar deliberadamente las reglas, informar sobre hcp , golpes / penalizaciones mal deliberadamente.
Three-Ball. Bola o marcador de bola movido por un contrario.	x					21.4c	328	
Foursome. Jugar en orden incorrecto.		x	x			22.3	330/331	Descalificación si no se corrige el error.
Foursome. Fallar intencionadamente un golpe.				x		22.3/3	332	
Fourball. Ninguno de los jugadores embocan.		x	x			23.2a	334/335	Stroke Play, desalificación sino se corrige el error. Match Play, pérdida del hoyo.
Fourball. Atribuir erroneamente el hcp a cualquiera de los jugadores.				x		23.2b(1) / 3.3c	336	
Fourball. No identificar claramente el resultado atribuido a cada jugador.				x		23.2b(2)	336	
Fourball. Uno o ambos compañeros pueden representar al bando. Incumplimiento de los requerimientos precisos.		x				23.4	340	
Fourball. Penalizaciones aplicables a sólo uno de los compañeros de bando. Que no sean de descalificación. Excepto ( ver observaciones ).						23.8a(2)	346	4.1b ( límite 14 palos ) / La infracción ayuda al compañero / La infracción perjudica al juego del contrario.
Fourball. Penalizaciones aplicables de descalificación que afectan a ambos compañeros de bando. Fourball. Acción de un solo jugador.				x		23.8b(1)	348/349	1.2 / 1.3 / 4.1a / 4.1c / 4.2a / 4.3 / 5.6a / 5.7b / 5.7c / 6.2b
Fourball. Penalizaciones aplicables de descalificación que afectan a ambos compañeros de bando. Sólo en Match Play. Acción de un solo jugador.				x		23.8b(1)	348/349	3.2c
Fourball. Penalizaciones aplicables de descalificación que afectan a ambos compañeros de bando. Sólo en Stroke Play. Acción de un solo jugador.				x		23.8b(1)	348/349	3.3b(2) / 3.3.b(3) / 3.3.b(4) / 5.2b / 23.2b
Fourball. Penalizaciones aplicables de descalificación que afectan a ambos compañeros de bando. Acción de ambos jugadores.				x		23.8b(2)	349	5.3 / 5.4 / 5.7a
Fourball. Penalizaciones aplicables de descalificación que afectan a ambos compañeros de bando. Sólo en Stroke Play. Acción de ambos jugadores.				x		23.8b(2)	349	3.3c / 6.1b / 6.3c / 14.7
Competiciones por equipos. Incumplimiento de los requerimientos precisos de la regla referida.		x				24.4	352	